

# Bases Torneo Warhammer Fantasy - LyCO

---

## Número de plazas

Máximo 40 jugadores. La inscripción es de **10€** y el 100% de su valor se entregará en premios del torneo. El pago se realizará por transferencia al número de cuenta 2095 0010 409111390713 (BBK) a nombre de la Asociación Lagartijas y Cuartos Oscuros. La inscripción se confirmará mediante el pago de la misma por lo que no tendréis la plaza reservada hasta que no hayáis pagado. Además, debéis enviar un e-mail a [ac.lyco@gmail.com](mailto:ac.lyco@gmail.com) enviándonos vuestros datos para que podamos confirmaros la reserva. Es importante que pongáis vuestro nombre o Nick en el ingreso, para que podamos identificar de quien son los pagos.

También debe de enviarse la lista de ejército al email antes del día 20 de Agosto para su comprobación.

## Fechas y normas de inscripción

**Apertura de inscripciones:** 02/08/2011

**Fecha del torneo:** 22/08/2011 Lunes

**Fecha máxima para inscribirse:** 20/08/2011 Sábado

**Fecha máxima para enviar las listas de ejército:** 20/08/2011 Sábado

## Horarios:

Recepción de los jugadores a las 09:30h

Emparejamientos a las 09:45 h

Comienzo de la 1ª ronda a las 10:00 h

Final de la 1ª ronda a las 12:30h

Comienzo de la 2ª ronda a las 12:35h

Final de la 2ª ronda a las 15:05h

Descanso para comer hasta las 16:10h

Comienzo de la 3ª ronda a las 16:15h

Final de la 3ª ronda a las 18:45h

Entrega de premios a las 18:55h

## Lugar del torneo y horario de apertura

El torneo se jugará en el "Karpagune", junto al Teatro Arriaga.

<http://maps.google.es/maps?q=arriaga&hl=es&ll=43.25935,->

[2.925457&spn=0.000667,0.00142&sll=40.396764,-3.713379&sspn=11.422494,23.269043&t=h&z=20](http://maps.google.es/maps?q=arriaga&hl=es&ll=43.25935,-2.925457&spn=0.000667,0.00142&sll=40.396764,-3.713379&sspn=11.422494,23.269043&t=h&z=20)

## Penalización por retraso

Si un jugador se demora en presentarse a su correspondiente partida por un tiempo superior a 15 minutos, se le penalizará con 0 puntos de victoria en esa batalla.

## **Reglas, arbitraje y material de juego**

Se utilizarán las reglas de Warhammer Fantasy para 8ª edición. También se aceptarán aquellas FAQs y corrección de erratas publicadas por Games Workshop hasta la fecha. Aunque la organización tratará de que aquellas FAQ y erratas de carácter general estén disponibles, los jugadores deberán procurar traer aquellas que les puedan afectar a nivel general y deberán traer consigo aquellas correcciones y FAQs que afecten específicamente a su lista de ejército para evitar confusiones con el rival.

Los jugadores deberán traer consigo el libro de ejército original asociado a su lista, así como metro, dados, plantillas y otros elementos necesarios para jugar correctamente la partida con su lista de ejército.

La organización designará uno o más árbitros. En caso de confusión sobre una regla, si los jugadores deciden consultar al árbitro, estos deberán acatar la decisión que este decida como decisión final.

## **Representación y pintado de los ejércitos**

Se podrá usar cualquier ejército aunque no esté pintado. El ejército debe de estar bien representado, y las miniaturas ser fieles a la lista de ejército.

## **Sobre la deportividad**

La organización se reserva el derecho de penalizar a los jugadores que en algún momento del torneo tengan actitudes claramente antideportivas o de falta de respeto con los demás participantes y/o la organización. Estas penalizaciones pueden ir desde la pérdida de puntos hasta la expulsión definitiva del torneo.

## **Sistema del Torneo**

El torneo se hará mediante sistema Suizo, cruzando a los jugadores en una primera ronda de manera aleatoria (previo sorteo puro y duro) .

La organización otorgará una puntuación de pintura y personalización a cada jugador al finalizar la segunda ronda, pudiendo cada jugador ganar entre 0 y 15 puntos extra. Estos puntos no se tendrán en cuenta a la hora del cálculo de rondas mediante suizo.

En base a los resultados de batalla de esta ronda se determinaran los emparejamientos de la segunda ronda, y en base a los resultados de las dos primeras batallas se determinara la tercera y así sucesivamente.

\* El sistema de puntuación será el siguiente para los escenarios “Línea de batalla”, “Ataque al amanecer”, “Batalla por el paso” y “Encuentro fortuito”, e irán en función de los puntos de victoria obtenidos.

## **Diferencia de puntos de victoria - Puntos de partida**

0-225 -> 10-10

226-450 -> 11-9

451-675 -> 12-8  
676-900 -> 13-7  
901-1125 -> 14-6  
1126-1350 -> 15-5  
1351-1575 -> 16-4  
1576-1800 -> 17-3  
1801-2025 -> 18-2  
2026- 2250 -> 19-1  
2251+ -> 20-0

\* Para el escenario "Sangre y gloria" si consigues desmoralizar a tu se considera masacre (20 - 0). Si algún jugador (o ambos), al comenzar la partida ya está en su punto límite, se le dará la partida por perdida y 0 puntos.

\* Para el escenario "La atalaya":

Si un jugador tiene una unidad en la atalaya al finalizar la partida, 20-0 a su favor. Si nadie tiene una unidad en la atalaya, 15-5 a favor del que tenga la unidad más cerca de la atalaya (unidad que no esté huyendo, claro). Si ningún jugador controla la atalaya (porque los dos jugadores tengan una unidad en contacto, por ejemplo), se contarán los puntos de victoria y se puntuará según el baremo normal.

## Escenarios

En cada ronda se jugará un escenario del reglamento **que se sortearán al azar al** comienzo de la ronda. No podrán repetirse escenarios, con lo que se jugarán 3 distintos en el torneo. Será el mismo escenario para todos.

## Mesas y Escenografía

La escenografía del campeonato será puesta por la organización antes del torneo y no se podrá modificar. Por parte de la organización se intentará que ningún jugador repita mesa durante el campeonato.

## Premios

Toda la recaudación se dará en premios, concretamente en vales para la tienda WARGAMES Bilbao, que podrán canjearse por material tanto en la tienda física como en compras por internet, para aquellos participantes de fuera de Bilbao.

- Campeón Absoluto: Jugador con mayor puntos al finalizar el campeonato.
- Mejor General: Jugador con mayor puntuación en las 3 rondas de juego.
- Mejor Ejército: ejército con mayor puntuación en el apartado de pintura y personalización.
- Mejor Enemigo: jugador con mayor puntuación entre los diferentes conceptos puntuados por sus enemigos (Deportividad, Nivel de Juego, Rapidez, etc....).

El premio a Mejor Ejército lo dará la organización al finalizar la tercera ronda, mientras que el de Mejor Enemigo será votado por los jugadores.

## Ejércitos

- Las listas tendrán un máximo de 2250 puntos.
- Están permitidos personajes especiales o con nombre propio (ej: Karanak)
- No se admitirán mercenarios en ningún ejército.
- Los ejércitos permitidos serán aquellos que dispongan de libro de ejército oficial, ningún ejército puede beneficiarse de alquilar los servicios de mercenarios, así como de listas/tropas/personajes que aparezcan en suplementos como "Tormenta del Caos" o la White Dwarf.
- La lista de ejército debe estar en formato Army Builder o similar (Word, Excel) y debe ser enviada a [ac.lyco@gmail.com](mailto:ac.lyco@gmail.com) antes del 20 de Agosto. No enviar la lista de ejército será penalizado con -15 puntos al comienzo del torneo.