

Bases Torneo Warhammer Fantasy - LyCO

Número de plazas

14 jugadores – Se reservará plaza mediante reserva por correo electrónico (ac.lyco@gmail.com).

Si alguien reserva plaza y no aparece el día del torneo (sin previo aviso), no se le reservará plaza para ningún otro torneo.

Fechas y normas de inscripción

Apertura de inscripciones: 03/05/2011

Fecha del torneo: 15/05/2011 Domingo

El pago de la inscripción se realizará el propio día del torneo.

Horarios:

Recepción de los jugadores a las 10:00h

Emparejamientos a las 10:15h

Comienzo de la 1ª ronda a las 10:30h

Final de la 1ª ronda a las 13:00h

Comienzo de la 2ª ronda a las 13:05h

Final de la 2ª ronda a las 15:35h

Descanso para comer hasta las 16:30h

Comienzo de la 3ª ronda a las 16:35h

Final de la 3ª ronda a las 19:05h

Entrega de premios a las 19:15h

Coste inscripción

La inscripción será de 5 euros por jugador (10€/pareja) a pagar el propio día del torneo.

Lugar del torneo y horario de apertura

Será en nº 32 de c/Novia de Salcedo(local) (Basurto) y habrá que estar a las 10:00 para la recepción de jugadores.

Penalización por retraso

Si un jugador se demora en presentarse a su correspondiente partida por un tiempo superior a 15 minutos, se le penalizará con 0 puntos de victoria en esa batalla.

Reglas, arbitraje y material de juego

Se utilizarán las reglas de Warhammer Fantasy (de aquí en adelante WF) para 8ª edición. También se aceptarán aquellas FAQs y corrección de erratas publicadas por Games Workshop hasta la fecha. Aunque la organización tratará de que aquellas FAQ y erratas de carácter

general estén disponibles, los jugadores deberán procurar traer aquellas que les puedan afectar a nivel general y deberán traer consigo aquellas correcciones y FAQs que afecten específicamente a su lista de ejército para evitar confusiones con el rival.

Los jugadores deberán traer consigo el libro de ejército original asociado a su lista, así como metro, dados, plantillas y otros elementos necesarios para jugar correctamente la partida con su lista de ejército.

La organización designará uno o más árbitros. En caso de confusión sobre una regla, si los jugadores deciden consultar al árbitro, estos deberán acatar la decisión que este decida como decisión final.

UNICAMENTE, se podrá contradecir al árbitro, en caso de que una decisión del árbitro contradiga una regla especificada claramente en el manual o el libro de ejército y no exista una FAQ o corrección de errata sobre dicha regla.

Representación y pintado de los ejércitos

Se podrá usar cualquier ejército aunque no esté pintado.

Se podrán utilizar miniaturas de cualquier marca, siempre que sean acordes a la escala habitual de miniaturas Citadel para Warhammer siempre cuando sean representativas.

El ejército debe de estar bien representado, un elfo es un elfo y no un orko, los ballesteros llevan ballestas, un dragón es un dragón y no una mantícora, etc...

Sobre la deportividad

La organización se reserva el derecho de penalizar a los jugadores que en algún momento del torneo tengan actitudes claramente antideportivas o de falta de respeto con los demás participantes y/o la organización. Estas penalizaciones pueden ir desde la pérdida de puntos hasta la expulsión definitiva del torneo.

Sistema del Torneo

El torneo se realizará por parejas.

El torneo se hará mediante sistema Suizo, cruzando a las parejas en una primera ronda de manera aleatoria (previo sorteo puro y duro)

En base a los resultados de batalla de esta ronda se determinaran los emparejamientos de la segunda ronda, y en base a los resultados de las dos primeras batallas se determinara la tercera y así sucesivamente.

* El sistema de puntuación será el de los torneos ETC para los escenarios "Línea de batalla", "Ataque al amanecer", "Batalla por el paso" y "Encuentro fortuito".

Diferencia de puntos de victoria - Puntos de partida

0-150 -> 10-10

151-300 -> 11-9
301-450 -> 12-8
451-600 -> 13-7
601-750 -> 14-6
751-900 -> 15-5
901-1050 -> 16-4
1051-1200 -> 17-3
1201-1350 -> 18-2
1351- 1500 -> 19-1
1501+ -> 20-0

* Para el escenario "Sangre y gloria" si consigues desmoralizar a tu se considera masacre (20 - 0). Si algún jugador (o ambos), al comenzar la partida ya está en su punto límite, se le dará la partida por perdida y 0 puntos.

* Para el escenario "La atalaya":

Si un jugador tiene una unidad en la atalaya al finalizar la partida, 20-0 a su favor. Si nadie tiene una unidad en la atalaya, 15-5 a favor del que tenga la unidad más cerca de la atalaya (unidad que no esté huyendo, claro). Si ningún jugador controla la atalaya (porque los dos jugadores tengan una unidad en contacto, por ejemplo), se contarán los puntos de victoria y se puntuará según baremo ETC.

Escenarios

En cada ronda se jugará un escenario del reglamento **que se sortearán al azar al** comienzo de la ronda. No podrán repetirse escenarios, con lo que se jugarán 3 distintos en el torneo. Será el mismo escenario para todos.

Mesas y Escenografía

La escenografía del campeonato será puesta por la organización antes del torneo y no se podrá modificar. Por parte de la organización se intentará que ningún jugador repita mesa durante el campeonato.

Premios

Toda la recaudación se dará en premios, concretamente en vales para la tienda WARGAMES Bilbao.

- Mejor General: jugador con mayor puntos al finalizar el campeonato. (50% de la recaudación)
- Mejor Ejército: ejército con mayor puntuación en el apartado de pintura y personalización. (30% de la recaudación)
- Mejor Enemigo: jugador con mayor puntuación entre los diferentes conceptos puntuados por sus enemigos (Deportividad, Nivel de Juego, Rapidez, etc....).

El premio a Mejor Ejército lo dará la organización al finalizar la tercera ronda, mientras que el de Mejor Enemigo será votado por los jugadores.

Ejércitos

- Cada pareja estará formada por dos listas de ejército.
- Las listas tendrán un máximo de 1500 puntos.
- No se admiten personajes especiales o con nombre propio (ej: Karanak)
- No se admitirán mercenarios en ningún ejército.
- Los ejércitos permitidos serán aquellos que dispongan de libro de ejército vigente, ningún ejército puede beneficiarse de alquilar los servicios de mercenarios, así como de listas/tropas/personajes que aparezcan en suplementos como "Tormenta del Caos" o la White Dwarf
- Se utilizarán todas las reglas de alianzas del Reglamento de Warhammer Fantasy (Alianza frágil, etc...)