

# Bases 2º Torneo Warhammer 40.000 - LyCO

---

## Número de plazas

14 jugadores – Se reservará plaza mediante reserva por correo electrónico (ac.lyco@gmail.com). Si alguien reserva plaza y no aparece el día del torneo (sin previo aviso), no se le reservará plaza para ningún otro torneo.

## Fechas y normas de inscripción

Apertura de inscripciones: 29/12/2010  
Fecha del torneo: 23/01/2011 domingo  
El pago de la inscripción se realizará el propio día del torneo.

## Horarios:

Recepción de los jugadores a las 10:00h  
Emparejamientos a las 10:15h  
Comienzo de la 1º ronda a las 10:30h  
Final de la 1º ronda a las 13:00h  
Comienzo de la 2º ronda a las 13:05h  
Final de la 2º ronda a las 15:35h  
Descanso para comer hasta las 16:30h  
Comienzo de la 3º ronda a las 16:35h  
Final de la 3º ronda a las 19:05h  
Entrega de premios a las 19:15h

## Coste inscripción

La inscripción será de 5 euros a pagar el propio día del torneo.

## Lugar del torneo y horario de apertura

Será en nº 32 de c/Novia de Salcedo(local) (Basurto) y habrá que estar a las 10:00 para la recepción de jugadores.

## Penalización por retraso

Si un jugador se demora en presentarse a su correspondiente partida por un tiempo superior a 15 minutos, se le penalizará con 0 puntos de victoria en esa batalla.

## Reglas, arbitraje y material de juego

Se utilizarán las reglas de Warhammer 40.000 para 5ª edición. También se aceptarán aquellas FAQs y corrección de erratas publicadas por Games Workshop hasta la fecha.

Aunque la organización tratará de que aquellas FAQ y erratas de carácter general estén disponibles, los jugadores deberán procurar traer aquellas que les puedan afectar a nivel general y deberán traer consigo aquellas correcciones y FAQs que afecten específicamente a su lista de ejército para evitar confusiones con el rival.

Los jugadores deberán traer consigo el libro de ejército original asociado a su lista, así como metro, dados, plantillas y otros elementos necesarios para jugar correctamente la partida con su lista de ejército.

La organización designará uno o más árbitros. En caso de confusión sobre una regla, si los jugadores deciden consultar al árbitro, estos deberán acatar la decisión que este decida como decisión final.

UNICAMENTE, se podrá contradecir al árbitro, en caso de que una decisión del árbitro contradiga una regla especificada claramente en el manual o el libro de ejército y no exista una FAQ o corrección de errata sobre dicha regla.

## Representación y pintado de los ejércitos

Se podrá usar cualquier ejército aunque no esté pintado.

Se podrán utilizar miniaturas de cualquier marca, siempre que sean acordes a la escala habitual de miniaturas Citadel para Warhammer siempre cuando sean representativas.

El ejército debe de estar bien representado, un elfo es un elfo y no un orko, los ballesteros llevan ballestas, un dragón es un dragón y no una mantícora, etc...

## Sobre la deportividad

La organización se reserva el derecho de penalizar a los jugadores que en algún momento del torneo tengan actitudes claramente antideportivas o de falta de respeto con los demás participantes y/o la organización. Estas penalizaciones pueden ir desde la pérdida de puntos hasta la expulsión definitiva del torneo.

## Sistema del Torneo

El torneo se hará mediante sistema Suizo a 3 rondas, cruzando a los jugadores en una primera ronda de manera aleatoria (previo sorteo puro y duro)

En base a los resultados de batalla de esta ronda se determinaran los emparejamientos de la segunda ronda, y en base a los resultados de las dos primeras batallas se determinara la tercera y así sucesivamente.

El sistema de puntuación será el siguiente:

- Victoria: 30 puntos.
- Empate: 10 puntos.
- Derrota: 1 punto.
- Abandono o no presentación: 0 puntos.

Para los desempates se utilizarán los puntos de victoria (puntos aniquilados menos puntos perdidos).

## Escenarios

En cada ronda se jugará un escenario del reglamento y un despliegue, que se sortearán al azar al comienzo de la ronda. No podrán repetirse ni escenarios ni despliegues, con lo que se jugará una vez cada uno. Será el mismo escenario y despliegue para todos.

## Mesas y Escenografía

La escenografía del campeonato será puesta por la organización antes del torneo y no se podrá modificar. Por parte de la organización se intentará que ningún jugador repita mesa durante el campeonato.

## Premios

Toda la recaudación se dará en premios, concretamente en vales para la tienda WARGAMES Bilbao.

- Mejor General: jugador con mayor puntos al finalizar el campeonato. (50% de la recaudación)
- Mejor Ejército: ejército con mayor puntuación en el apartado de pintura y personalización. (30% de la recaudación)
- Mejor Enemigo: jugador con mayor puntuación entre los diferentes conceptos puntuados por sus enemigos (Deportividad, Nivel de Juego, Rapidez, etc....).

El premio a Mejor Ejército lo dará la organización al finalizar la tercera ronda, mientras que el de Mejor Enemigo será votado por los jugadores.

## Ejércitos

- Las listas tendrán un máximo de 2000 puntos.
- Se permiten todos los codex oficiales publicados hasta la fecha, excepto el mini codex ojo del terror por estar ya completamente desfasado.
- No se permite utilizar aliados en ningún codex, solo se permiten las tropas inducidas que vengan especificadas en cada codex de ambos ordos
- Se permiten todos los personajes especiales que no indiquen que necesitan permiso del oponente para jugarse.
- Solo se permitirá el material adicional de White Dwarfs/web que esté marcado como "ordo malleus" y sea regla oficial a todos los efectos. Cualquier duda sobre el ejército o regla que se quiera usar, comunicarlo previamente a la organización.